

Balooooooooon - tím 10 - šprint 2 - 8.11.2016

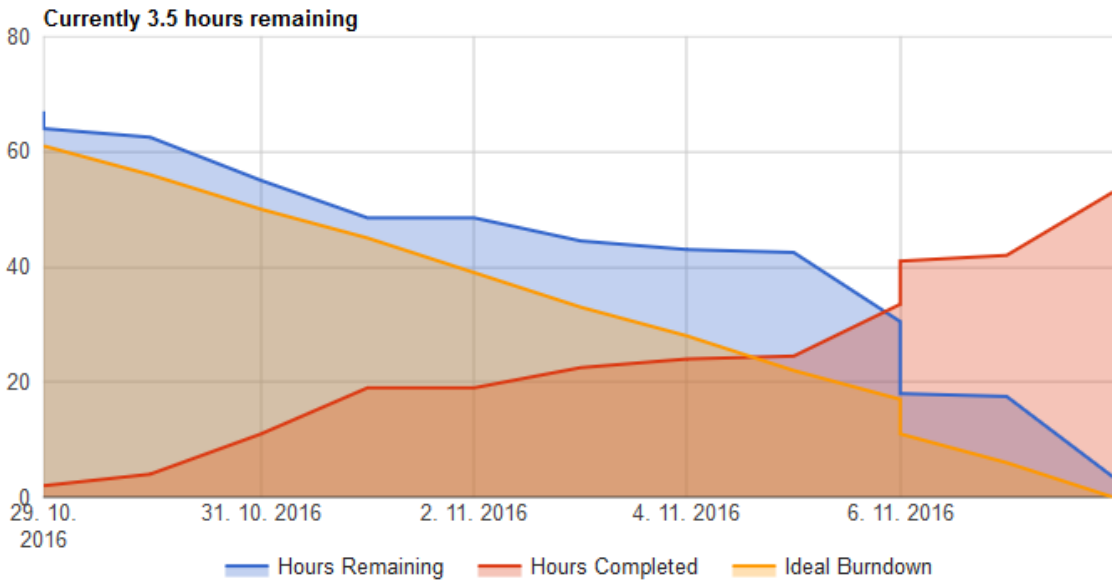
Sprint backlog

To-Do	In progress	Done					
	<p>PD1 Tomas Urban PD1 Chcem doručiť dáta z modulu pomocou GSM na zem(SP13) DoD: Úspešne doručená SMS správa zo servisného modulu do zariadenia na zemi.</p>	<p>PD1 Tomas Urban PD1.4 Zapojenie a implementácia základnej komunikácie pomocou GSM</p>	<p>Martin Oravsky PÚ1 Pripraviť git pre časti projektu (SP2) DoD: Clenovia timu ktorí to potrebujú majú vytvorene a pripravené git repozitáre</p>	<p>Martin Oravsky PÚ1.1 Zistiť ktorí členovia tímu potrebujú GIT repozitáre DoD: Budem mať zoznam ľudí kto potrebuje repozitáre</p>	<p>Martin Oravsky PÚ1.2 Vytvoriť GIT repozitár pre janci DoD: Janci bude mať vytvorené git repo a bude mať naň prístup</p>	<p>Martin Oravsky PÚ1.3 Vytvoriť GIT repozitár pre tomasurban DoD: Urbi bude mať vytvorené git repo a bude mať naň prístup</p>	
	<p>PD1 Tomas Urban PD1.1 Analýza fungovania GSM shieldu</p>	<p>Martin Oravsky PÚ1.4 Analyzovať ako sa dá poslať arduino kód z IDE na GIT DoD: členovia tímu ktorých sa to týka budú mať rozbehnutý git pre arduino kód</p>	<p>Martin Oravsky PÚ1.5 Štúdium GIT DoD: budem ovladať základné git príkazy a v prípade potreby ich vysvetlím aj členom tímu</p>	<p>Martin Oravsky PÚ2 Continuous Integration (SP8) DoD: timový web aj live mapka má rozbehnutú CI</p>	<p>Martin Oravsky PÚ2.1 Štúdium continuous integration</p>	<p>Martin Oravsky PÚ2.2 Nastaviť CI pre timový web</p>	
	<p>Maroš Frkáň PG2 Chcem propagovať balón na sociálnych sieťach (SP5)</p>	<p>Martin Oravsky PÚ2.3 Nastaviť CI pre live mapu balónu</p>	<p>Maroš Frkáň PG2.1 Analýza facebook api</p>	<p>Maroš Frkáň PG2.3 Vytvoriť funkčný WIP skript pre postovanie facebook statusov</p>	<p>Maroš Frkáň PG2.4 Vyskúšať spam obmedzenia pre facebook statusy</p>	<p>PD1 Tomas Urban PD1.3 Zakúpenie SIM kariet</p>	
	<p>Maroš Frkáň PG2.2 Analýza iných sociálnych sietí</p>	<p>ZÚ6 Ján Pánis ZÚ6 Meranie času (SP3) DoD: Bude možné zobrazovať v počítači čas</p>	<p>ZÚ6 Ján Pánis ZÚ6.1 Analýza merania času na mikrokontroléri Arduino</p>	<p>ZÚ6 Ján Pánis ZÚ6.2 Prepočítanie času na mikrokontroléri a následne poslanie údajov do PC</p>	<p>ZÚ6 Ján Pánis ZÚ6.3 Zobrazenie času v počítači</p>	<p>PÚ3 Máriaus Rak PÚ3.1 Pripraviť dokument pre metodiku a jeho štruktúru</p>	
	<p>PÚ3 Máriaus Rak PÚ3 Chceme pripraviť dokumentáciu/metodiku k doterajším šprintom (SP5)</p>	<p>PÚ3 Máriaus Rak PÚ3.2 Získať info od Jana ako to viedol</p>	<p>PÚ3 Máriaus Rak PÚ3.3 Spísať ako sme pristupovali k scrumu</p>	<p>PÚ4 Máriaus Rak PÚ4 Chceme sa naučiť fungovať ako tím podľa SCRUMu (SP5)</p>	<p>PÚ4 Máriaus Rak PÚ4.1 Doštudovať si scrum</p>	<p>PÚ4 Máriaus Rak PÚ4.2 Spísať pravidla scrumu pre náš tím</p>	
	<p>PÚ3 Máriaus Rak PÚ3.4 Vyexportovať dáta o backglogoch zo "scrumového nástroja"</p>	<p>PÚ4 Máriaus Rak PÚ4.3 Vysvetliť scrum členom</p>	<p>Jakub Findura PG1 Chceme zobrazovať polohu balónu a zaujímavé informácie na webe (SP8)</p>	<p>Jakub Findura PG1.1 Naštýlovať web</p>	<p>Jakub Findura PG1.2 Implementovať frontend javasript</p>	<p>Jakub Findura PG1.3 Implementovať backend</p>	
		<p>Jakub Findura PG1.4 Naštýlovať mapu</p>	<p>Jakub Findura PG1.5 Vykresľovanie predpokladanej trasy</p>	<p>ZÚ3 Ján Pánis ZÚ3 Chceme merať teplotu vo vnútri servisného modulu (SP5) DoD: Bude možné zobrazovať teplotu senzoru v počítači</p>	<p>ZÚ3 Ján Pánis ZÚ3.1 Analýza spôsobov merania teploty</p>	<p>ZÚ3 Ján Pánis ZÚ3.2 Výber vhodného senzoru + jeho HW implementácia</p>	
		<p>ZÚ3 Ján Pánis ZÚ3.3 Prepojenie senzoru s mikrokontrolérom + výpočet hodnoty teploty</p>	<p>ZÚ3 Ján Pánis ZÚ3.4 Preposielanie a zobrazovanie hodnôt na počítači v čase</p>	<p>PÚ3 Dominik Pisarovič TP1 Chceme podať prihlášku (SP1) DoD: Odovzdaná prihláška</p>	<p>PÚ3 Dominik Pisarovič TP1.1 Vypracovať prihlášku</p>	<p>PÚ3 Dominik Pisarovič TP 1.2 Revidovať a odovzdať prihlášku</p>	
	<p>Dominik Pisarovič PÚ5 Chceme odovzdať dokumentáciu k šprintu 2 (SP5) DoD: Dokumentácia, zápisnice a retrospektívy spísané vo finálnom dokumente</p>	<p>Dominik Pisarovič PÚ5.1 Získať informácie o práci ostatných</p>	<p>Dominik Pisarovič PÚ5.2 Spísať zápisnice</p>	<p>Dominik Pisarovič PÚ5.3 Spísať retrospektívy</p>	<p>Dominik Pisarovič PÚ5.3 Spísať retrospektívy</p>	<p>PD1 Tomas Urban PD1.2 Nájdenie vhodných knižníc pre použitie s GSM shieldom</p>	

Product backlog

Zber údajov (6) ZÚ1 Chcem merať tlak v okolí balónu (SP5) ZÚ2 Chcem merať teplotu v okolí (SP5) ZÚ4 Chcem merať akceleráciu (SP5) ZÚ5 Chcem merať zmeny náklonu (SP5)	Chcem merať teplotu v okolí	Dohľadanie balónu (2) DB1 Chcem vedieť GPS súradnice dopadu balónu DB2 Chcem majáčik na jemné dohľadanie balónu	Chcem merať zmeny náklonu	Prístup k dátam (3) PD2 Chcem posielat dáta zo stratosféry pomocou rádia PD3 Posielanie dát na server	Chcem merať teplotu vo vnútri servisného modulu	Propagácia
Chcem merať akceleráciu	Všeobecné (1) VŠ1 Chcem aby balón vyletel vysoko	Podporné úlohy (PÚ) (8) PÚ6 Chceme pravidelne doplnat dokumentácie na web Máriu Rak PÚ7 Exporty z trella (SP8) PÚ8 Prehodnotiť štruktúru dokumentácie na webe	TP Cup (1)	Dokumentácie		

Burndown chart



Cards Completed **46/46 (100%)**

Hours Completed **59/59 (100%)**

Days Worked **11/11 (100%)**

Average Daily Burndown
4.91 Hours

Estimated Completion Date
Nov 11, 2016